Публичное акционерное общество
НОВОЛИПЕЦКИЙ МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ КОМБИНАТ

Россия, 398040
г. Липецк, пл. Металлургов, 2
Факс: +7 (4742) 44 11 11
Email: info@nlmk.ru

21.06.2022

Волонтерский проект «Экоигры в Городе Металлургов»

Авторы:
Скворцова Наталия Николаевна, Мамонтов Антон Николаевич,
тел. +7(904) 294 88 72,+7(960)1496442,
E-mail: skvortsova_nn@nlmk.com, mamontov_an@nlmk.com

#МыРядом
ВОЛОНТЁР
ГРУППА НЛМК

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ВОЛОНТЕРСКОМ ПРОЕКТЕ

Конкурсное направление:
«Экология- эко-просветительская деятельность через экоигры»

Срок реализации:
6 месяцев

Территория реализации:
Город Липецк

Краткое описание:
Изготовление и печать Экоазбуки и экоигр по темам «Транспорт и экология (4 части), «Вокруг меня» и «Узнай птицу» и проведение на их основе эко-просветительских активностей со школьниками

ЦЕЛЬ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

Формирование ответственного отношения к окружающей среде у школьников , разработка и проведение интеллектуальных экоигр, Экоазбуки и их продвижение в школьной среде

ЗАДАЧИ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

- разработка, составление экоазбуки и экоигр
- печать на бумажных носителях экоазбуки и настольных экоигр «Транспорт и экология», «Вокруг меня», «Узнай птицу».
- проведение классных часов со школьниками на материале экоазбуки
- организация и проведение настольных экоигр
- организация и проведение экоигры с интерактивом

БЛАГОПОЛУЧАТЕЛИ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

✓ *Школьники 6 -7 классов гимназии №64*

ГРАФИК РЕАЛИЗАЦИИ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

№ п/п	Мероприятие	Дата начала	Дата завершения	Ожидаемые итоги, значение для проекта (с указанием количественных и качественных показателей)
1.	Анкетирование, сбор материалы для экоигр	Июль 2022 г.	Июль2022 г.	Подготовка контента Экоазбуки , настольных игр "Транспорт и экология« т.д., интерактивной игры "Живу в чистом городе
2.	Разработка дизайна Экоазбуки и игр, оформление макетов для печати	Август 2022 г.	Август 2022 г.	Готовые макеты для печати и тиражирования
3.	Проведение 3-х классных часов в 6-7 классах по Экоазбуке	Сентябрь 2022 г.	Сентябрь 2022 г.	Получение экологических знаний – 50-60 чел.
4.	Проведение настольных экоигр со школьниками	Октябрь 2022	Октябрь 2022	Получение экологических знаний- 25-50 чел.
5.	Проведение интерактивных экоигр со школьниками	Ноябрь 2022	Ноябрь 2022	Поддержание интереса к экологии 25-50 чел.
6.	Итоговый фестиваль с подведением итогов и награждение активных участников проекта - школьников и взрослых	Декабрь 2022	Декабрь 2022	Подведение итогов, награждение 50-60 чел.
7.	Подведение итогов реализации проекта с волонтерами Группы НЛМК – анкетирование, обмен опытом	Декабрь 2022	Декабрь 2022	15-20 чел.

РЕСУРСНЫЙ ПЛАН* ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

№ п/п	Наименование статьи	Количественная оценка ресурсов
1.	Изготовление макетов , вёрстка брошюры и настольных игр-подрядчики ООО Смарт Пресс	15 тыс. руб.
2.	Печать Экоазбуки и экоигр – подрядчики ООО Смарт Пресс	72 тыс. руб. (100 экз и 20 экз.)
3.	Канцелярские товары для проекта-закупка	5 тыс. руб.
4.	Рамки для дипломов победителей игр, благодарственных писем	3 тыс. руб.
5.	Разработка содержания экоазбуки и экоигр	Pro bono
6.	Изготовление дипломов и благодарственных писем	Pro bono
7.	Разработка сценария проведения экоигр и итогового фестиваля	Pro bono
8.	Обучение организаторов экоигр	Pro bono
9.	Фото и видеосъемка активностей проекта	Pro bono
10.	Привлечение видеографа для монтажа обзорного видеоролика просветительского проекта экоигр и экоазбуки с целью дальнейшей популяризации для корпоративных волонтеров Группы НЛМК (внутренние тренеры волонтеров)и освещения в СМИ	5 тыс. (pro bono)
	Итого:	**100 000 руб.**

РЕЗУЛЬТАТЫ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

№ п/п	Показатели	Значение показателя
1.	**Количественные результаты:**	
	– Участники экоигр 60-90 чел. – Творческие группы волонтёров – 5 – 10 человек. – Пролонгация проекта у школьников 5 – 7 классов (лицей № 66, школа № 20) – 70 – 90 человек.	
2.	**Качественные результаты:**	
	Появление дополнительного материала экологического образования, необходимого для проведения активностей со школьниками .	

КЛЮЧЕВЫЕ ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

№	ФИО	Должность	Роль и зона ответственности в проекте
1	Скворцова Наталия Николаевна	секретарь Цеха Динамной Стали	Автор проекта, координатор и организатор процесса
2	Мамонтов Антон Николаевич	инженер Цеха электроснабжения	Автор и Аналитик
3	Терехова Анастасия Дмитриева	Помощник руководителя Дирекции по персоналу	Контент- менеджер
4	Рубцова Елена Валерьевна	Оператор управления Дирекции по безопасности	Организатор экоигр
5	Шаврина Анна Александровна	Начальник отдела Дирекции по правовым вопросам	Организатор экоигр
6	Силкина Наталья Александровна	Ведущий специалист Дирекции по персоналу	Соразработчик контента
7	Величкин Андрей Романович	Специалист Цеха по ремонту прокатного оборудования	Организатор экоигр
8	Кузнецов Николай Владимирович	Водитель Автотранспортное управление	Организатор экоигр

ПАРТНЕРЫ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

№ п/п	Наименование организации-партнера	Ожидаемый вклад в реализацию проекта/формат участия
1.	БФ «Милосердие»	грант
2.	Библиотека НЛМК	Подбор литературы по теме проекта
3.	Левобережная библиотека	Предоставление помещения для итогового фестиваля , организация выставки по экологии
4. 5.	Гимназия № 64 Студия « Вдохновение»	Организация детей, предоставление помещения для экоигр Разработка итогового фестиваля, контента экоазбуки и экоигр, а также сценария их проведения

ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

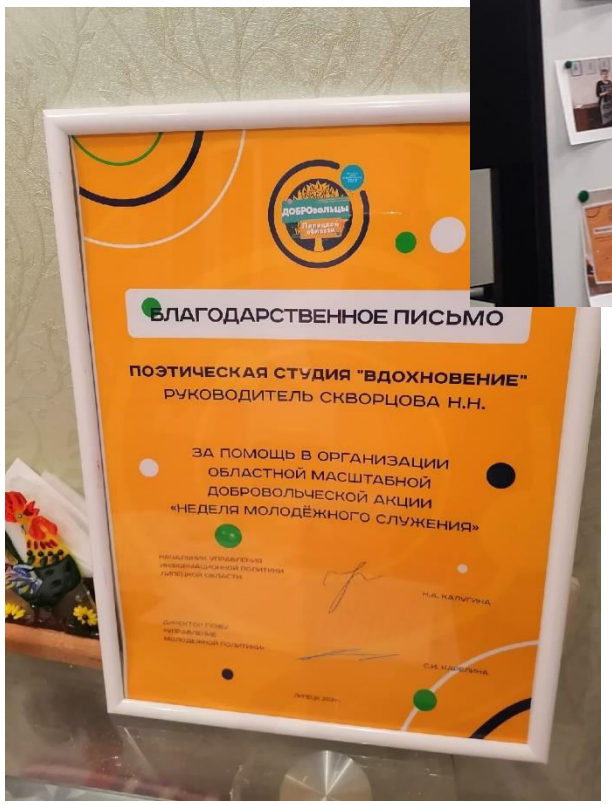
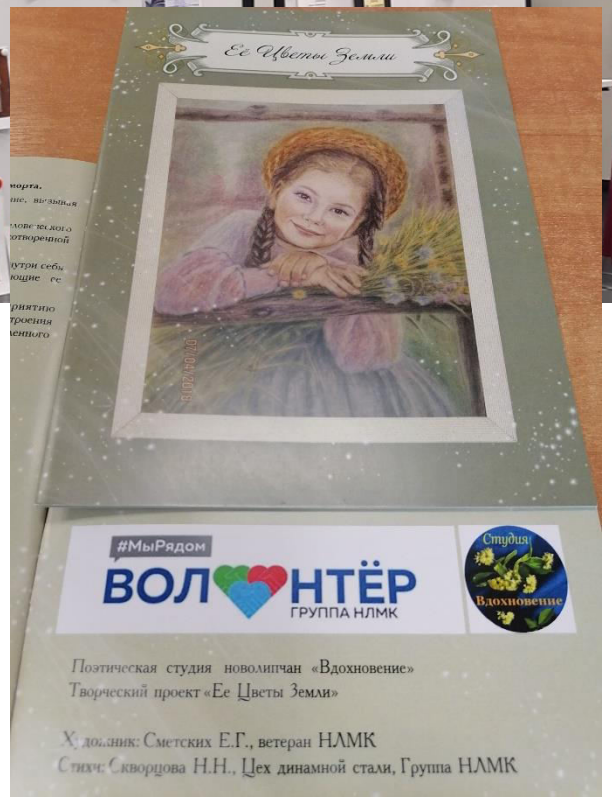
1. Сообщества «Волонтер НЛМК», « Читающие металлурги»
2. Корпоративный портал НЛМК
3. Газета «Сегодня и завтра»
4. Блоги участников проекта
5. Сайты Гимназии №64, Левобережной библиотеки, студии « Вдохновение»

УСТОЙЧИВОСТЬ/ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА

Данный проект позволит сформировать знания, необходимые для проведения более профессиональных экологических акций, в частности очистка территории рек и болот с помощью снегоболотоходов, а также создания экоотрядов по уходу за растениями и птицами.

РИСКИ ВОЛОНТЕРСКОГО ПРОЕКТА

Возможные риски и их последствия	Меры по их преодолению
Отсутствие гранта	Проведение квестов со школьниками, составление и распространение электронной версии экобукваря

ПРИЛОЖЕНИЯ

Из опыта студии « Вдохновение» в организации волонтерских активностей с молодежью